

DAFTAR PUSTAKA

- A.S., R., & Shalahudin, M. (2014). Rekayasa Perangkat Lunak dan Terstruktur dan Berorientasi Objek. In *Informatika Bandung*.
- A.S, R., & Shalahuddin, M. (2015). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika. In *Pilar Nusa Mandiri*.
- Abdullah, R. (2015). Hyper Text Markup Language. In *Web Programming is Easy*.
- Alatas, H. (2017). Responsive Web Design dengan PHP dan Bootstrap. In *Jurnal Loko Media*.
- Anastasia, A. N., & Handriani, I. (2018). Aplikasi Sistem Order Jasa Graphic Designer Berbasis Web Pada PT. Decorner. *Jurnal Ilmiah FIFO*, 10(1), 87. <https://doi.org/10.22441/fifo.2018.v10i1.009>
- Ariani, F., & Christian, A. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Jasa Fotografi Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer*, 1(1), 1–8.
- Aslah, T. Y., Wowor, H. F., & tulenan, virginia. (2017). Perancangan Animasi 3D Objek Wisata Museum Budaya Watu Pinawetengan. In *Jurnal Teknik Informatika* (Vol. 11, Issue 1).
- Awaludin, R. (2016, December). *Menyelami Framework Laravel*. Leanpub.
- Badiyanto. (2016). *Mengintegrasikan Dan Akses Data Multi Database Menggunakan Framework Yii*. STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Buchari, M. Z., Sentinuwo, S. R., & Lantang, O. A. (2015). Rancang Bangun Video Animasi 3 Dimensi Untuk Mekanisme Pengujian Kendaraan Bermotor di Dinas Perhubungan, Kebudayaan, Pariwisata, Komunikasi dan Informasi. *Jurnal Teknik Informatika*, 6(1).
- Heriyanto, Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car. *Jurnal Intra-Tech*, 2(2), 64–77.

- Kamesywara, D. (2020). Pembuatan Dan Perancangan Aplikasi Penyedia Jasa Illustrator Desain Grafis Berbasis Website. *Ensiklopedia of Journal*, 1(3), 39– 47.
- Kustiyaningsih, Y., & Devie, R. A. (2011). Pemrograman Basis Data Berbasis Web Dengan Menggunakan PHP & MySQL. *Edisi Pertama, Graha Ilmu, Yogyakarta*.
- Madcoms. (2016). *Sukses Membangun Toko Online Dengan PHP dan MySQL*. Andi.
- Mulyani, S. (2016). Metode Analisis dan Perancangan Sistem. In *Abdi Sistematika*.
- Muslihudin, M., & Oktafianto. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML* (A. Pramesta (ed.)). Andi Offset.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). In *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan: Vol. I* (Issue 3).
- Purwanto, I. (2019). *Sistem Informasi Jasa Desain Grafis “Creative Design”*
- Rezki, M. (2020). Sistem Informasi Rumah Produksi 8Production Films Berbasis Web. *Journal of Information Technology Ampera*, 1(1), 29–39. <https://doi.org/10.51519/journalita.volume1.issue1.year2020.page29-39>
- Richwandi, P. P. (2015, June). *PENGGUNAAN HTML5 DALAM PERKEMBANGAN WEB 2.0 YANG DIRANCANG DENGAN RESPONSIVE WEB DESIGN - PDF FreeDownload*. JURNAL TEKNIK INFORMATIKA.
- Sukrawan, P. G., Arifin, M., & Nurcahyawati, V. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemasaran dan Penjualan Rumah Pada PT. Sami Karya Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputer Akuntansi*.
- Yurindra. (2017). *Software Engineering*. Deepublis